



I районный дистанционный конкурс цифровой грамотности «Digital Generation» 9-11 классы

с 10 по 15 декабря 2020 года;

Задание 1. «Что-то здесь не так!»

Перед тобой два ряда, каждый из которых состоит из пяти логотипов сервисов. В каждом ряду есть сервис, отличающийся от других. Выбери лишний сервис и укажи причину исключения.

 1	 2	 3	 4	 5
 1	 2	 3	 4	 5

Задание 2. Каждому сервису по паре

Перед тобой перечень различных интернет-сервисов. Составь из представленных названий пары сервисов, чей функционал совпадает. Запиши пары в Бланк ответов.

Tumblr
GooglePlay
Яндекс.Карты
kassa.rambler.ru
afisha.ru
AppStore 2ГИС
LiveJournal

Задание 3. Памятка-проверка

Перед тобой памятка о грамотном поведении в Интернете. Прочти внимательно представленные правила, но не все из них являются правильными. Если правило верное, то напиши «ДА», если неверное – «НЕТ» и исправь на верное.

1. Разрешено использовать в коммерческих целях любой контент, размещенный в интернете.
2. Храните резервную копию важных файлов и документов на стороннем носителе и регулярно синхронизируйте копию.
3. Двухфакторная аутентификация и длинный пароль, содержащий буквы, цифры и символы, дают одинаковую степень защиты.




4. Если при оплате покупки в интернет-магазине у вас спрашивают CVC/CVV код банковской карты, то следует прервать покупку.

5. Нельзя раскрывать личную информацию о других людях в сети.

6. Даже при постоянно включенном антивирусе необходимо периодически проводить полную проверку системы, а также проверку любых подключаемых к компьютеру устройств.






Задание 4. Узнай по описанию

Внимательно изучи характеристики трех компьютерных программ и догадайся, о каких именно программах идёт речь. Запиши их названия в Бланк ответов.

№	Признак	Характеристика программы X	Характеристика программы У	Характеристика программы Z
1	Год выпуска программы	1989	1991	1992
2	Назначение программы	Создание векторных изображений	Объектно-ориентированная среда программирования	Реляционная система управления базами данных
3	Страна разработчика	Канада	США	США
4	Фрагмент логотипа			


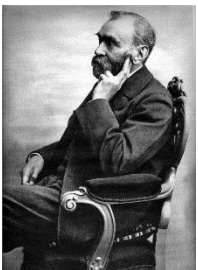
Задание 5. QR-код

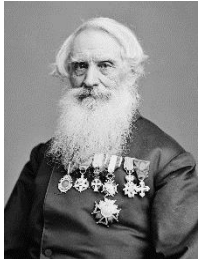


Используя QR-код в качестве поискового запроса, найдите информацию и определите, какой из представленных QR-кодов лишний. Ответ обоснуйте. В бланке ответов укажите номер лишнего QR-кода и обоснование вашего мнения.

				
1	2	3	4	5

Задание 6. Лента времени

Изучите предложенную информацию, установите закономерности, постройте логические цепочки из трёх объектов: портрет ученого, дата и ... Ответ зафиксируйте в виде картинке третьего объекта.

	1879
	1873

	1866
	1826
	1838

Задание 7. Мое приложение

Каждый день мы пользуемся разнообразными программами и приложениями на «умных» устройствах. Это и средства для общения, связи, поиска информации, обучения, покупки товаров, даже управления домом. Сейчас предлагаем тебе придумать и описать свое новое приложение, разработанное для какой-либо определенной цели.

Итак, представь себя в роли программиста и для начала опиши свое «детище» - новое актуальное приложение/программу для ПК или смартфона. Описание составь по плану:

1. Название приложения.
2. Категория (например, образование, продажи, общение и т.д.).
3. Аудитория пользователей (школьники, студенты; или более детально: например, педагоги начальных классов).
4. Описание функционала (назначения) приложения (4 – 5 предложений).
5. Логотип приложения (рисунок, можно использовать графические редакторы, а можно от руки).

Критерии оценивания творческого (открытого) задания

Таблица мыслительных действий

№	Критерии	Расшифровка критерия	Баллы
1	Эффективность решения	Представлено название приложения. * Представлена категория. Представлена аудитория пользователей. Представлено описание функционала (назначения) приложения. * Представлено изображение логотипа приложения. *	5
2	Оптимальность решения	Приложение актуально для сегодняшнего дня. Описание функционала (назначения) приложения логично и понятно. Все пункты описания приложения связаны между собой. Логотип приложения отражает его «суть».	4
3	Разработанность решения	Описание приложения авторское. Логотип выполнен красочно и аккуратно.	2

*Если по этому критерию получено 0 баллов, то все остальные критерии оцениваются в 0 баллов.