

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«УРДОМСКАЯ СРЕДНЯЯ ШКОЛА»

**Квест-игра по правилам дорожного движения
для учащихся 1 классов
«Знатоки дорожной азбуки»**

Номинация: лучшая методическая разработка мероприятия с обучающимися

Дячук Оксана Владимировна, учитель
начальных классов

Урдома
2021

**Квест–игра по правилам дорожного движения
для учащихся 1 классов «Знатоки дорожной азбуки»**

Цель: пропаганда основ безопасного поведения на дороге, проверка и закрепление навыков безопасного поведения детей на улицах через игру.

Задачи:

Образовательная:

- продолжать знакомить с элементами дороги;
- продолжать закреплять правила поведения на проезжей части;
- развивать у детей чувство ответственности при соблюдении ПДД;

Развивающие:

- развивать у детей азы дорожной грамоты, расширять знания детей о светофоре, о значении сигналов светофора;

Воспитательная:

- формировать дружеские, доброжелательные отношения между детьми;
- воспитывать умение слушать своего сверстника, не перебивая;
- формировать желание соблюдать правила дорожного движения.

Оборудование: компьютер, проектор, маршрутные листы, карточки с загадками, разрезные знаки, цветные мелки, конусы, машинки, жезл, два ранца, коробка с фликерами для каждого участника квеста.

Ход мероприятия:

-Ребята, вы уже выросли и стали школьниками. Чтобы не попасть в неприятную ситуацию, идя в школу, нужно выбрать безопасный маршрут и соблюдать правила дорожного движения. Сегодня предлагаю вам квест-игру по правилам дорожного движения.

-Вам сегодня придется пройти непростые испытания, проверив свои знания о правилах безопасности на дорогах. Надеемся на вашу смекалку и внимательность!

-Я уверена, что вы обязательно справитесь.

Для начала нам нужно разделить на 4 команды. У каждой будет свой маршрутный лист, на котором зашифрован ваш путь передвижения, выполняя задания на каждой станции, вы найдёте то, что поможет вам «засветиться» на дороге. Чем дружнее и внимательнее вы будете, тем быстрее вы получите свой приз. В добрый путь, ребята!

-Перед тем как начать поиски, предлагаю нам провести **разминку**.

Игра «Разрешается-запрещается».

И проспекты, и бульвары – Всюду улицы шумны.

Тут шалить, мешать народу *(запрещается)*
Быть примерным пешеходом... *(разрешается)*
В мяч играть на остановке... *(запрещается)*.
Идти толпой по тротуару *(запрещается)*.
Обходить автобус сзади... *(разрешается)*
Перебегать дорогу перед близко идущим транспортом *(запрещается)*
Выбегать на проезжую часть *(запрещается)*
Ну, а спереди, конечно... *(запрещается)*.
Если ты гуляешь просто - все равно вперед гляди,
Через шумный перекресток осторожно проходи.
Переход при красном свете... *(запрещается)*.
При зеленом даже детям... *(разрешается)*.
- Играть возле проезжей части *(запрещается)*.
- Уважать правила дорожного движения... *(разрешается)*.

-Молодцы, вы хорошо справились с разминкой.

-К состязаниям готовы?

-Нам нужно будет действовать слаженно и дружно. Слушать друг друга и помогать.
Согласны? Смотрим на маршрутный лист и двигаемся к **первому пункту** (выделен цветом).

1. Станция «Дорожная азбука»

Перед вами карточки с загадками. Вам необходимо отгадать три загадки. (Один ребенок выбирает перевернутую карточку с загадкой и громко читает. Ребята отгадывают загадку и называют дорожный знак.)

Погляди скорей, водитель: здесь для пеших - переход.

Значит, чтоб не навредить им, ты обязан сбавить ход!

(«Пешеходный переход»)

Затихают все моторы, и внимательны шоферы,

Если знаки говорят: «Близко школа, детский сад!»

(«Осторожно! Дети»)

Здесь какие-то работы, ни проехать, ни пройти.

Это место пешеходу лучше просто обойти!

(«Дорожные работы»)

Шли из школы мы домой, видим знак на мостовой:

Круг, внутри велосипед, ничего другого нет.

(«Велосипедное движение запрещено»)

- Молодцы! Справились с первым заданием! Двигаемся дальше, смотрим, где находится **второй пункт**.

2. Станция «Собери знак»:

-Ребята, сегодня ночью был сильный ветер и он сломал все дорожные знаки, а без дорожных знаков тяжело всем и пешеходам, и водителям. Нам нужно собрать эти дорожные знаки и рассказать, что они обозначают, о чем говорят участникам движения. Ребята собирают пазлы-дорожные знаки (*пазлы из 6 частей*).

3. Станция «Светофор»

На полу цветными мелками нарисованы светофоры. А сейчас поиграем игру на внимательность. По моей команде «*Раз, два, три – беги!*» дети разбегаются. Как только ведущий произносит «Раз, два, три! – в светофор беги, красный (*желтый, зеленый*) цвет сигнала займи! Все занимают светофоры и становятся на соответствующий сигнал. Тот, кто не успеет занять место в светофоре выходит из игры.

4. Станция «Автомобили»

Ты, дружок, не торопись!

На машинках прокатись.

На конусы не наезжай -

Осторожно объезжай.

Перед вами извилистая дорога вам необходимо проехать на машине объезжая конусы, которые встречаются у вас на пути, не задев их, смотреть на сигнал светофора, вернуться обратно по внешней стороне, и передать эстафету следующему участнику. (Оцениваться будет не быстрота, а внимательность и аккуратность проезда, не задев конусы).

Подводим итоги и **двигаемся дальше**. Давайте посмотрим следующий пункт.

5. Станция «Жезл»

Это точно - не лошадка,

Не листок косой в тетрадке.

И не торт. Не переход,

Где шагает пешеход.

Это - палочка в полоску.

Словно посох Дед Мороза

Его держит постовой

На широкой мостовой.

- Правильно, это – жезл, с его помощью инспектор может остановить нарушителя правил дорожного движения.

И сейчас мы с вами поиграем в **игру «Передай жезл»**. Встаем в круг. Пока звучит музыка, вы передаете жезл правой рукой в левую сторону, как только музыка прерывается, тот, у кого оказывается жезл, поднимает его вверх и отгадывает загадку (*остальные помогают*)

1. Ты навсегда запомни строго:

Не место для игры (*Дорога*)

2. Он укажет поворот

И подземный переход.

Без него нельзя никак!

Этот друг - (*Дорожный знак*)

3. Стой! Нельзя идти, опасно!

Если загорелся.... (*Красный*)

4. Светофор сигнал дает,

Что пора идти вперед.

И для нас препятствий нет,

Ведь горит.... (*Зеленый свет*)

5. Здесь транспорт терпеливо ждут,

Приедет – все в него зайдут;

Автобус к нам подъедет ловко,

Ведь это место (*остановка*)

6. Кто пешком всегда идет?

Догадались?. .. (*пешеход*)

Молодцы ребята, справились с заданием.

6. «Школа»

- Ребята, вы уже школьники и сегодня мы с вами посмотрим, насколько вы безопасно сможете добежать до школы и вернуться обратно. Вспоминаем, чтобы перейти дорогу по пешеходному переходу, то сначала смотрим налево, а потом направо. А если есть светофор, то ориентируемся на сигнал светофора.

Ребенок надевает ранец, и идет по маршруту в школу и обратно, соблюдая пдд.

-Ну что, ребята, мы с вами сегодня вспомнили правила дорожного движения. И убедились, что вы знаете их хорошо. Теперь самое главное для вас – применять их всегда, когда выходите на улицу, показывая всем пример хорошего, осторожного и внимательного участника дорожного движения.

-Ребята, вы выполнили все задания и **получаете приз**. Отгадайте, что в этой коробке?

1 подсказка. Это устройство впервые изобрели в Великобритании

2 подсказка. Это устройство впервые применялось в 1934 году

3 подсказка. Первое название этого устройства «Кошачий глаз»

4 подсказка. Использование этого устройства стало обязательным в 2015 году

5 подсказка. Это устройство размещается на верхней одежде пешеходов

6 подсказка. Это устройство чаще всего используют велосипедисты и пешеходы.

-Правильно, ребята! Это светоотражающий элемент или **ФЛИКЕР**.

Просмотр ролика "Фликеры", в котором Инспектор ГИБДД Светлана Никулина рассказывает ребятам о необходимости светоотражающих элементов и о том, как правильно их закреплять на одежде, рюкзаке, сумке, чтобы водитель смог вовремя увидеть пешехода.

- Вы настоящие знатоки дорожного движения и каждый из вас получает такой **фликер**, чтобы вы тоже были заметными на дороге, поэтому предлагаем вам «засветиться» на дороге с помощью фликеров.

-Мы уверены, что вы всегда будете их носить и соблюдать правила дорожного движения.

Литература и источники:

1. https://kopilkaurokov.ru/obzh/prochee/didaktichieskii_matierial_zaghadki_pro_dorozhnyie_znaki
2. <https://www.maam.ru/detskijasad/kvest-igra-po-pravilam-dorozhnogo-dvizhenija-puteshestvie-po-trope-bezopasnosti.html>
3. <https://nsportal.ru/nachalnaya-shkola/vospitatelnaya-rabota/2019/01/13/>
4. <http://senya-spasatel.ru/index.php?page=news&id=61>

Маршрутный лист

Команда _____ « _____ » класса

№	Название станции	баллы
	Дорожная азбука	
	Собери знак	
	Светофор	
	Авторалли	
	Жезл	
	Школа	
	Всего баллов	



Маршрутный лист

Команда _____ « _____ » класса

№	Название станции	баллы
	Дорожная азбука	
	Собери знак	
	Светофор	
	Авторалли	
	Жезл	
	Школа	
	Всего баллов	



Маршрутный лист

Команда _____ «_____» класса

№	Название станции	баллы
	Дорожная азбука	
	Собери знак	
	Светофор	
	Авторалли	
	Жезл	
	Школа	
	Всего баллов	



Маршрутный лист

Команда _____ «_____» класса

№	Название станции	баллы
	Дорожная азбука	
	Собери знак	
	Светофор	
	Авторалли	
	Жезл	
	Школа	
	Всего баллов	

